

KARAOKE SÄÄNNÖT

PALOKUNTALAISTEN KARAOKE -LAULUN SM-KILPAILU TULIMERI -RISTEILYLLÄ

OSALLISTUJAT

Kilpailuun voi osallistua korkeintaan 15 henkilöä. Edellisen vuoden Palokuntalaisten karaoke -laulun SM -kilpailun kolme parasta eivät saa osallistua kilpailuun. Kilpailuun ilmoittautuneista arvotaan 15 osallistujaa kilpailuun.

KILPAILUKAPPALEEN ILMOITTAMINEN JA ILMOITTAUTUMINEN

Ilmoittautuminen tapahtuu kilpailunjohtajalle kilpailupaikalla Risteilyohjelmassa määriteltynä aikana. Ennakoilmoittautumisia ei hyväksytä. Ilmoittautumislomakkeen voi kuitenkin tulostaa ja täyttää etukäteen www.lspel.fi/tulimeri.

Ilmoittautuminen tapahtuu Risteilyohjelman mukaisessa paikassa, kansi 6 (keula). Kilpailujohtaja jakaa ilmoittautuneille kilpailulipukkeen, ilmoittautuneista arvotaan 15 osallistujaa klo 20.10-20.15.

Osallistujat täyttävät kilpailulomakkeen, joka jaetaan arvonnän jälkeen. Lomakkeeseen merkitään henkilötietojen lisäksi esitettävä kilpailukappale, lomake on palautettava kilpailunjohtajalle klo 20.20 mennessä.

KILPAILU

Kilpailu aloitetaan risteilyohjelmassa määriteltynä ajankohtana. Kilpailijoiden esitysjärjestys ilmoitetaan kilpailun alkaessa. Mikäli kilpailija ei ole paikalla hänen vuoronsa alkaessa, hänet voidaan jättää tuomariston päätöksellä kilpailusta pois.

Alkukilpailun (15 kilpailijaa) perusteella tuomaristo valitsee kolme (3) parasta loppukilpailuun, joka aloitetaan välittömästi alkukilpailun tulosten selvittyä.

Loppukilpailussa kilpailijoiden on esitettävä eri kappale kuin alkukilpailussa. Tulokset julkaistaan risteilyn toisena päivänä.

PALKINTOJENJAKO

Kolmelle parhaalle jaetaan palkinnot Paluuristeilyllä risteilyohjelman määrittelemässä paikassa.

Voittaja esittää voittokappaleen Tulimeri -risteilyn viimeisenä karaoke-esiintyjänä.

TUOMARISTO

Tuomariston muodostavat: kilpailunjohtaja ja 3-5 kilpailunjohtajan valitsemaa henkilöä. Tuomaristoon pääsee halutessaan myös edellisen vuoden voittaja.

Tuomariston päätökset ovat lopullisia, eikä niistä voi valittaa.

Säännöt päivitetty 11.1.2018